

Volete creare arredamenti particolari senza creare nuovi oggetti, usando quindi solo quelli disponibili nel vostro catalogo? Volete essere liberi di disporli ovunque? Questa sezione fa per voi, imparerete com'è possibile intersecare e sovrapporre gli oggetti.

Per i molti che non sanno creare nuovi mesh (ovvero nuove forme di oggetti spesso tramite 3DStudioMax o Maya e Meshextractor per renderli compatibili a The Sims 2), qui insegno alcuni trucchi per creare oggetti particolari utilizzando quelli a disposizione nel gioco.

Avete presente i vari messaggi del gioco per dirvi che non potete intersecare gli oggetti e non potete metterli oltre la griglia? Beh, ora non saranno più un problema!

Per fare questo ci serviremo di alcuni cheats, dovremo quindi aprire la finestra dei cheats premendo i tasti **CTRL, SHIFT e C**. Una volta premuti vedrete una piccola finestra bianca in alto, nella quale dovrete inserire i codici di seguito riportati.

### **moveObjects on**

Questo cheats consente di mettere gli oggetti dentro gli altri. Per disattivarlo devi usare **moveObjects off**

### **boolProp snapObjectsToGrid false**

Questo cheats consente di muovere gli oggetti senza vincoli rispetto alla griglia, potrai quindi posizionare gli oggetti anche fuori casa e in mezzo ai muri. Ricordati di disattivarlo usando **boolProp snapObjectsToGrid False**

altrimenti se provi a posizionare porte e finestre non ti sarà possibile farlo.

Se non attivi **moveObjects** non potrai formare ad esempio divani a forma di L. Con **boolProp snapObjectsToGrid** puoi muovere insieme oggetti concatenati, come ad esempio due librerie o due tavoli.

Riporto qui di seguito alcune composizioni che ho usato nei miei lotti, a titolo di esempio e per trarre ispirazione.

### Divano a forma di L



### Armadio doppio



**Palestra per coppie**



**Libreria dentro bancone**



Letto a castello con tende



Tavolino basso lunghezza extra-large con pianta incorporata

