



Sims2Cri è sempre a caccia di nuovi talenti per allargare il proprio Team! Sai creare abiti, lotti, oggetti, file mesh o altro relativo al mondo di The sims 2? Non esitare a contattarci e inviarci le tue creazioni, potresti diventare uno dei nostri!

Invia le tue creazioni a #wantyou#@sims2cri.com (rimuovi i # dall'indirizzo)

Diventare parte del team: norme generali

- Sims2Cri si dedica alla creazione di materiale da oltre 3 anni. In questo tempo abbiamo raggiunto un certo livello di qualità, per questo accettiamo nello staff solo creatori che abbiano già una certa esperienza nel campo grafico e che sappiano produrre materiale di qualsiasi livello e difficoltà; ovviamente la collaborazione degli altri membri dello staff è garantita, ma collaborare non significa fare da tutorial. Se state muovendo ancora i primi passi nella creazione mostrate i vostri lavori e confrontatevi con la community condividendo le vostre creazioni sul forum.

- The Sims 2 è un gioco ma noi prendiamo molto seriamente quello che facciamo. Per questo è preferibile che siate maggiorenni o che abbiate almeno 16 anni per collaborare con noi.

- Cerchiamo creatori stabili. Non pubblichiamo materiale inviatoci saltuariamente, ma solo le creazioni del nostro staff. Non inviateci file chiedendoci di pubblicarli, se non avete intenzione di diventare parte del gruppo.

- Inviare una mail con le vostre opere non vi garantisce di essere ammessi nel team.
- Prima di diventare membri a tutti gli effetti potrà passare un breve periodo per stabilire un rapporto di fiducia reciproca. Considerate che lo staff è una squadra a tutti gli effetti e collaboriamo insieme a tanti progetti. L'impegno richiesto è quello di fornire materiale per un aggiornamento almeno una volta ogni 3/4 settimane, tenendo conto che un singolo abito ad esempio non costituisce un aggiornamento, mentre un lotto sí. Potrà inoltre esservi richiesto di creare qualcosa relativo ai nostri progetti in corso.

Come e cosa inviare

- Almeno 3 creazioni, potete averle già pubblicate altrove prima di candidarvi, in tal caso dovete specificarlo. Se fate parte di qualche staff di altri siti dovete specificarlo. I membri del nostro staff sono esclusivi, per cui dovrete lasciare eventuali altre collaborazioni.

- Inviare un file zip o rar contenente:
- nel caso di Abiti, Set, Materiale Bodyshop o Modalità compra/costruisci
File .package della creazione
Eventuali file mesh utilizzati
Eventuali file Read me relativi alle mesh utilizzate e file di testo con link e nome dell'autore delle mesh utilizzate
Immagini scattate dal gioco (e non da bodyshop) della vostra creazione. Nel caso di abiti più immagini ad esempio inserite fronte, retro, dettaglio.

- nel caso di Lotti
File .sims2pack del lotto esportato ripulito in base ai soli contenuti utilizzati in base a quanto scritto [qui](#).
Eventuali file necessari a visualizzare il lotto che non sono stati inclusi dall'esportazione
File di testo con link e nome dell'autore di ogni materiale incluso nel lotto. Ricordatevi che possono essere pubblicati solo lotti che rispettano le policy degli altri siti, per cui controllate che sia permessa la redistribuzione dei file che avete usato nel lotto.

[Vi sarà di aiuto questa lista](#)

Ricordate di indicare anche quali espansioni sono richieste per vedere il vostro lotto
Immagini scattate dal gioco della vostra creazione. In particolare degli esterni dalle varie angolazioni, e anche degli interni.

- nel caso di Sim
Non reclutiamo creatori che realizzano unicamente sim (eccetto se sono celebrity), tuttavia se create anche questi potete inviarceli
File .sims2pack del sim esportato da Bodyshop

File di testo con link e nome dell'autore di ogni materiale incluso nel sim. Ricordatevi che possono essere pubblicati solo file che rispettano le policy degli altri siti, per cui controllate che sia permessa la redistribuzione dei file che avete usato nel lotto.

[Vi sarà di aiuto questa lista](#)

Immagini scattate dal gioco della vostra creazione. In particolare primo piano e profilo.

- Inviare il tutto a #wantyou#@sims2cri.com (rimuovete i # dall'indirizzo)

Tempi e modi di risposta

- Le vostre creazioni saranno valutate e testate e riceverete una risposta sia negativa che affermativa entro una settimana

- I nostri creatori sono esclusivi, per cui se pubblicate altrove le vostre creazioni vi sarà

chiesto di smettere di farlo. Solo casi eccezionali di update su siti quali Modthesims saranno consentiti

- Nel caso in cui non siate accettati a far parte dello staff siete ovviamente liberi di riutilizzare ciò che ci avete inviato come meglio credete.

Suggerimenti

- Per avere il miglior risultato dalle immagini dei vostri abiti, seguite il nostro tutorial su come realizzare immagini perfette

- Assicuratevi di includere solo materiale redistribuibile seguendo le liste delle policy