

CONSIGLI PER CREARE TETTI

Note e ringraziamenti:

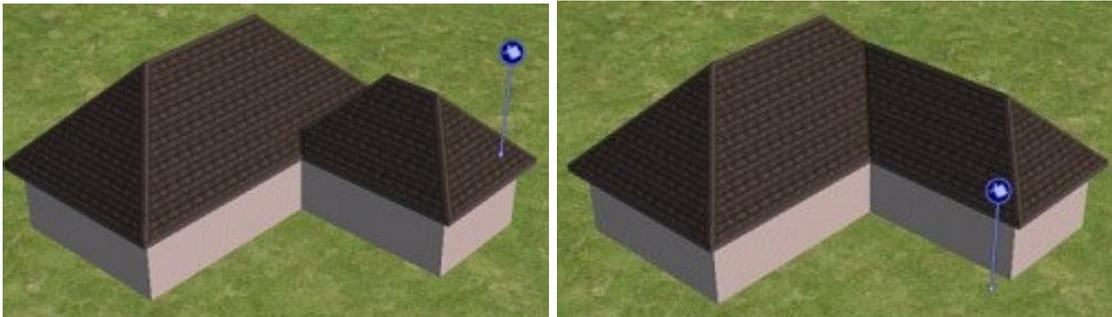
Questo tutorial è stato realizzato grazie al tutorial in lingua inglese realizzato da MikeInside e grazie al suo permesso di tradurlo in italiano.

Ogni casa è diversa e ogni tetto è diverso, così nello scrivere questo tutorial voglio darvi qualche consiglio che vi aiuti nella costruzione dei vostri tetti.

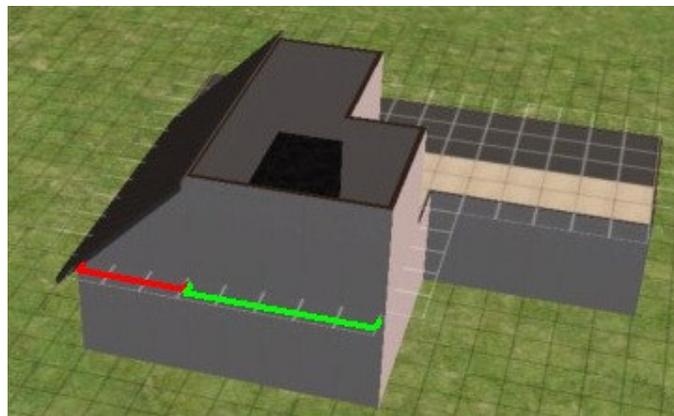
Grande casa quadrata = Grande tetto quadrato
Sbagliato!! Non c'è niente di più noioso, quindi non provate a farlo.

Lo strumento tetto automatico usualmente crea un tetto abbastanza carino con il semplice click di un bottone. Se non pensate che la casa abbia bisogno di un tetto personalizzato questo va più che bene.

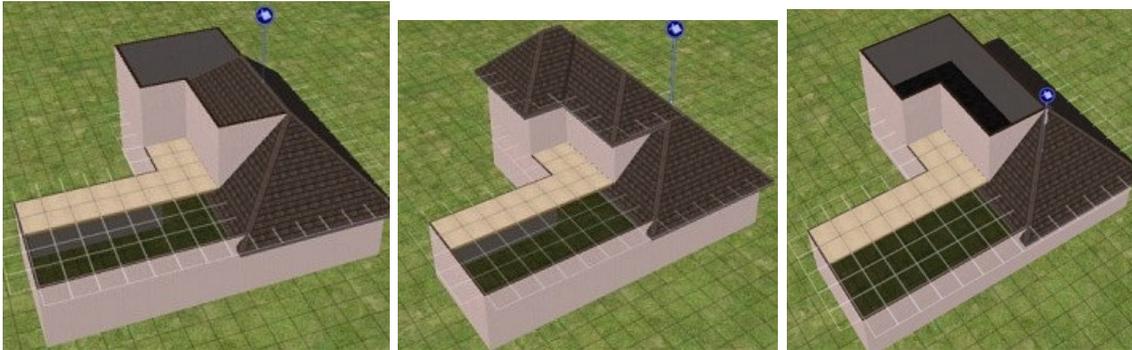
Quando create tetti personalizzati ricordate che potete sovrapporli quanto volete. Questo è quello che vi serve per creare tetti ad alto effetto grafico.



Se state creando un attico ricordate che il tetto prende 3 quadrati di altezza per essere abbastanza alto da consentire di porvi sotto degli oggetti.



Quando create un tetto vi appare dentro la stanza. Ma se mettete il tetto nella parte alta il tetto inferiore scompare. In altre parole, un tetto non può apparire all'estremità superiore di un altro.



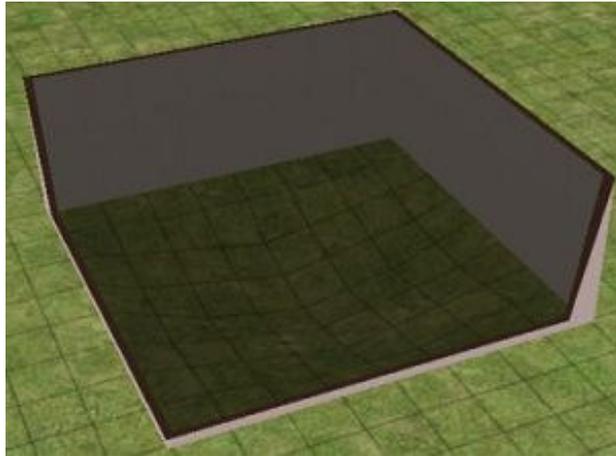
Ricordate ad ogni modo che la tecnica migliore è **sperimentare**.

tetti CURVI

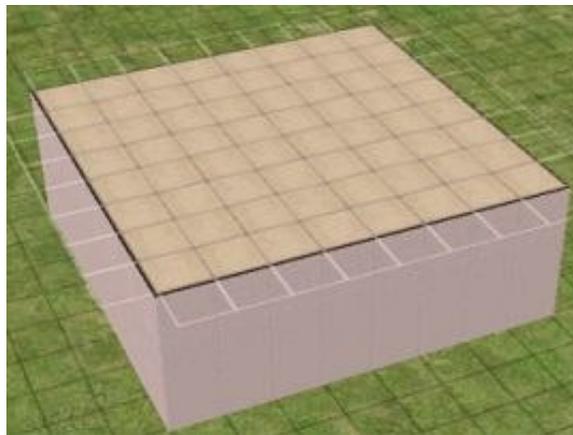
- 1) Usando lo strumento abbassa il terreno create una buca come dimostrato in figura. Più abbasserai il terreno ora, più sarà alto il tetto fra poco.



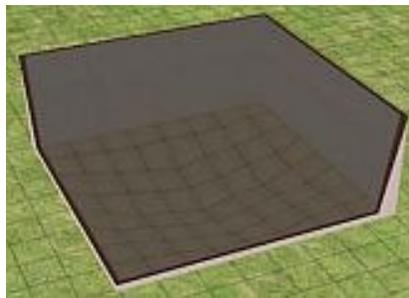
2) Create una stanza attorno alla buca



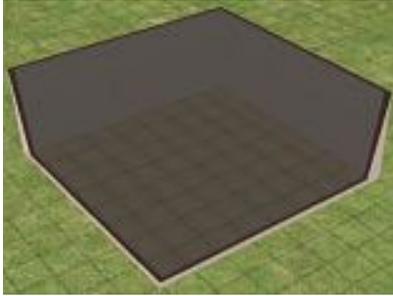
3) Andate al secondo piano e aggiungete un pavimento, questo diventerà il tetto curvo quindi scegliete la tipologia di piastrella che più vi aggrada e che più si addice al look della casa.



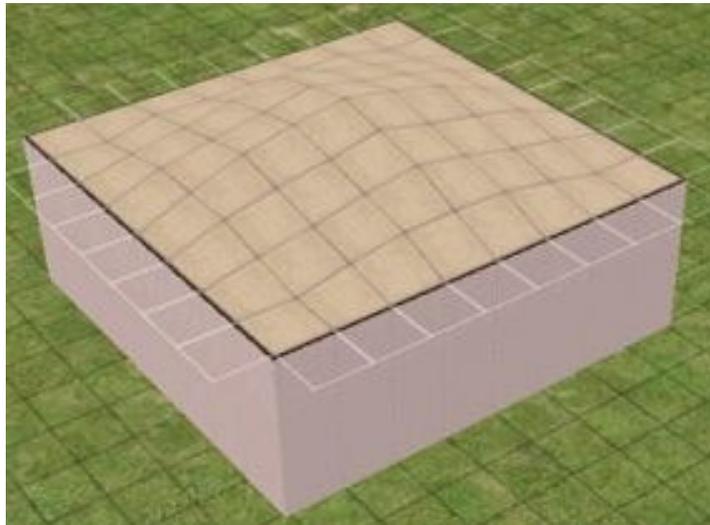
4) Ora è necessario attivare un cheat. Entrate nella finestra dei cheat premendo **CTRL SHIFT e C** e digitate nella finestrella bianca che vi appare in alto **boolProp constrainFloorElevation false** e premete invio. Questo vi consente di modificare il terreno anche se vi sono degli oggetti su di esso. Attenzione a questo cheat, può rovinare le vostre creazioni quindi utilizzatelo solo quando è specificato.



- 5) Trascinate una pavimentazione da un angolo all'altro (non fatelo premendo SHIFT).
Il pavimento diventerà piatto come dimostrato in figura.



- 6) Andate ora al secondo piano e vedrete che il tetto è curvo!



Se non lo è probabilmente dipende da un errore di digitazione del cheat, quindi controllate e siate sicuri di averlo scritto bene!!!

Una volta fatto ricordate di disattivare il cheat digitando **boolProp constrainFloorElevation true.**

Se volete aggiungere un tetto curvo a una casa che avete già creato dovete seguire questo metodo:

- 1) Attivare il cheat
- 2) Abbassare il terreno sotto la casa
- 3) Andare al secondo piano e trascinare la pavimentazione sul tetto per livellarlo
- 4) Tornare al primo piano e con lo strumento livella terreno far tornare piatto il suolo dentro la casa.

Ringraziamenti:

Grazie a MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) per i suoi fantastici tutorial in inglese, i miei non sono altro che le traduzioni del suo duro lavoro.

Le immagini sono state create da MikeInside.