

Creare un avatar 100x100

Creare un avatar 100x100 da un'immagine

Curato da **Barbara**

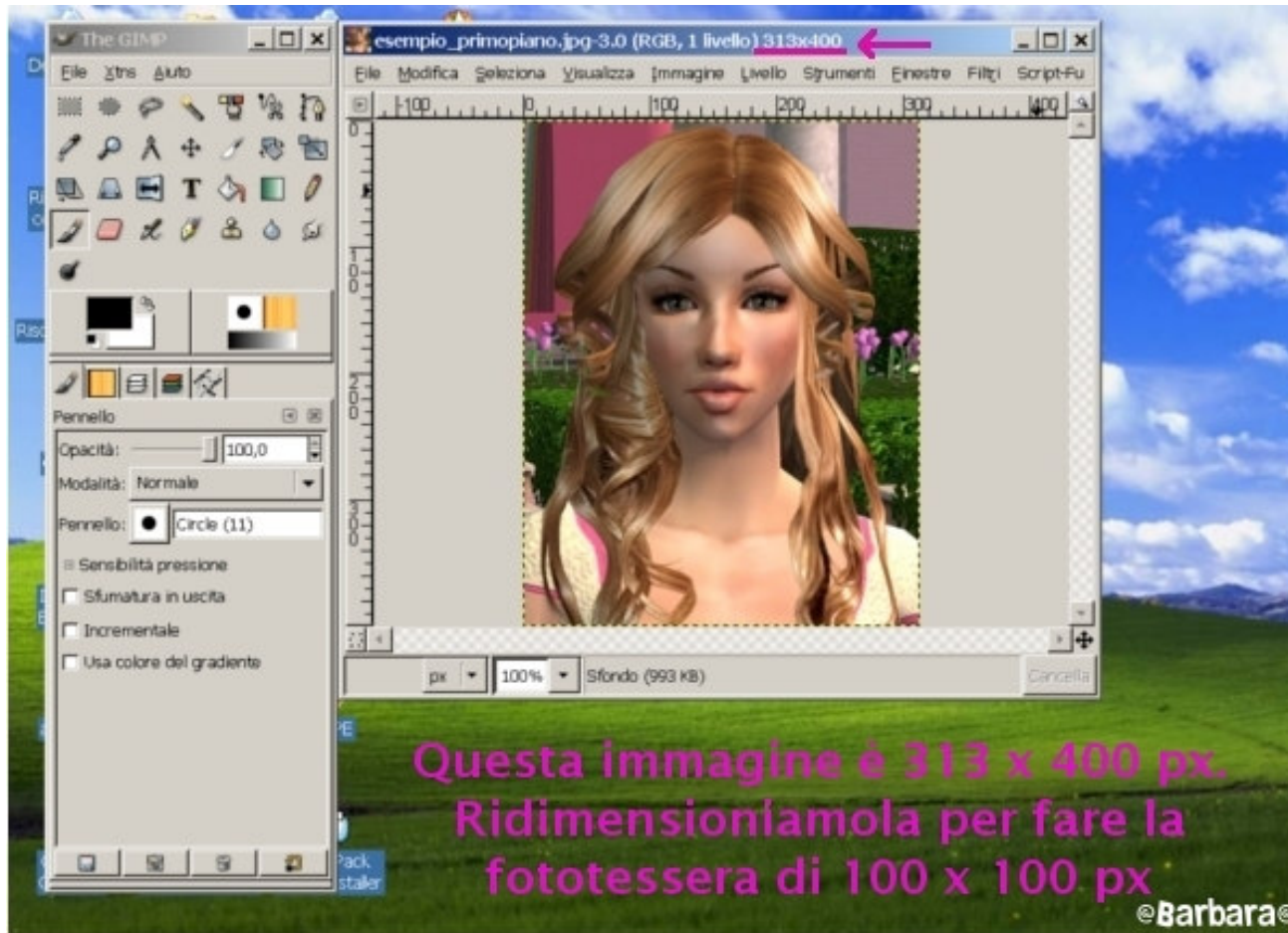
Vediamo nel dettaglio come data un'immagine grande si possa creare un'immagine di dimensioni date, 100x100 ad esempio. Utile da usare come avatar oppure come fototessera.

Questo procedimento è eseguito con Gimp, un programma di grafica gratuito che potete scaricare da qui <http://gimp-win.sourceforge.net/> (il sito adesso nn va ma il link è questo). Ora potete scaricarlo da qui <http://www.download.com/The-GIMP/300...ml?tag=lst-0-1>.

Ricordate che prima di installare GIMP dovete scaricare e installare queste librerie <http://download.com.com/3000-2192-10280276.html>

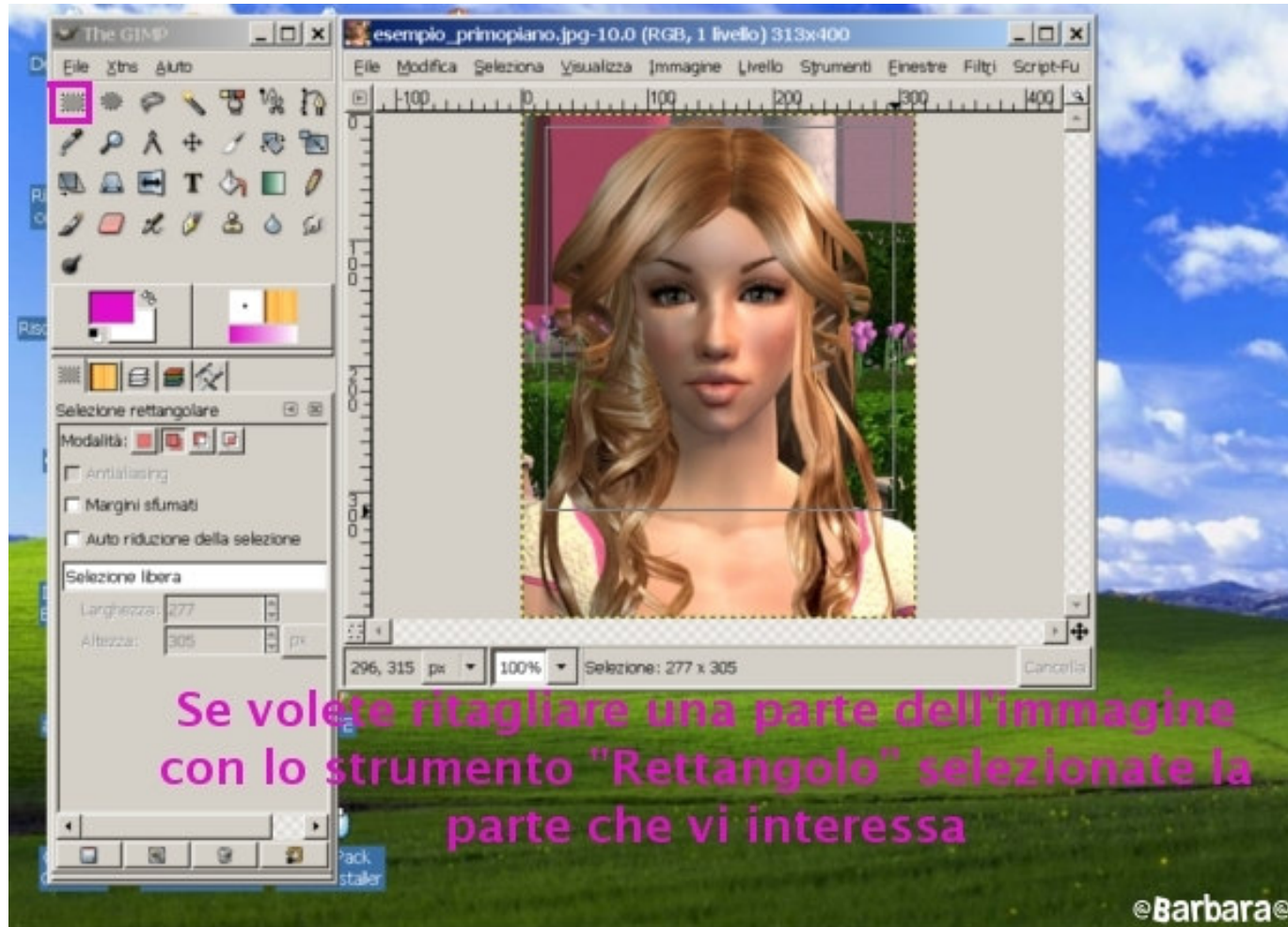
Creare un avatar 100x100

1. Aprite Gimp e l'immagine che volete portare a dimensione 100x100. La freccia indica le dimensioni dell'immagine. E' troppo grande, dobbiamo rimpicciolirla.



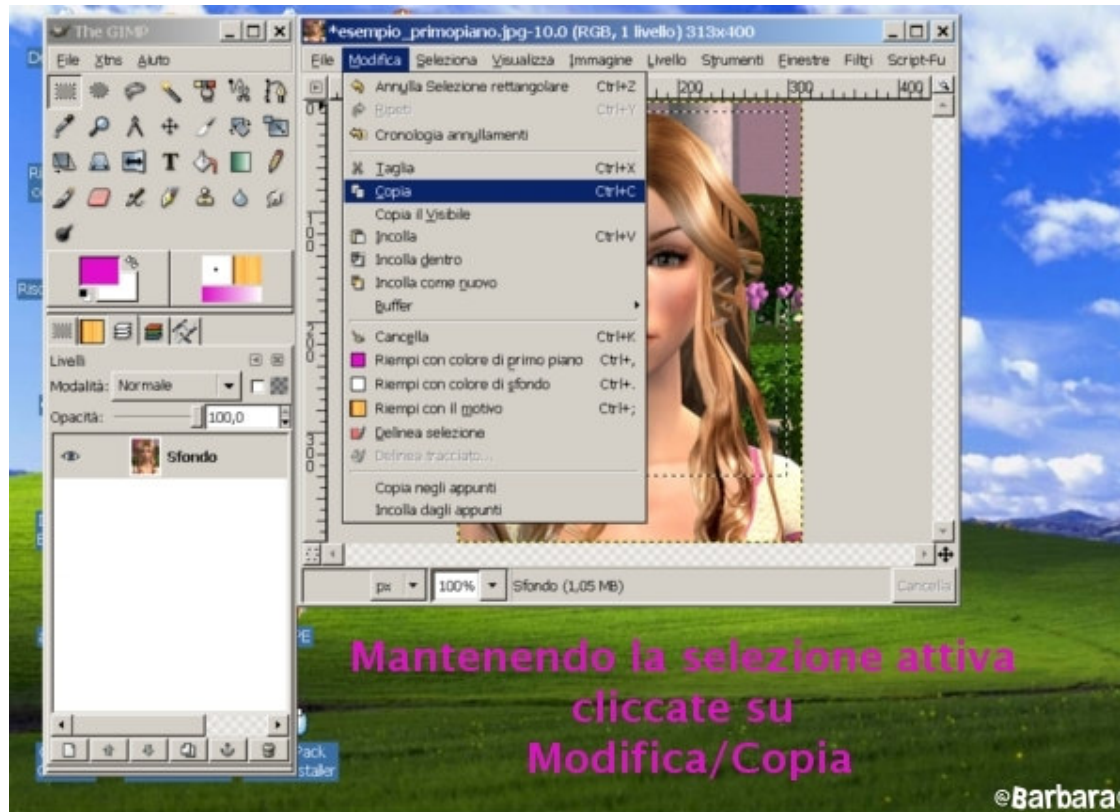
Creare un avatar 100x100

2. Per ritagliare una parte dell'immagine dovete utilizzare lo strumento rettangolo e trascinare il mouse sopra l'area che vi interessa



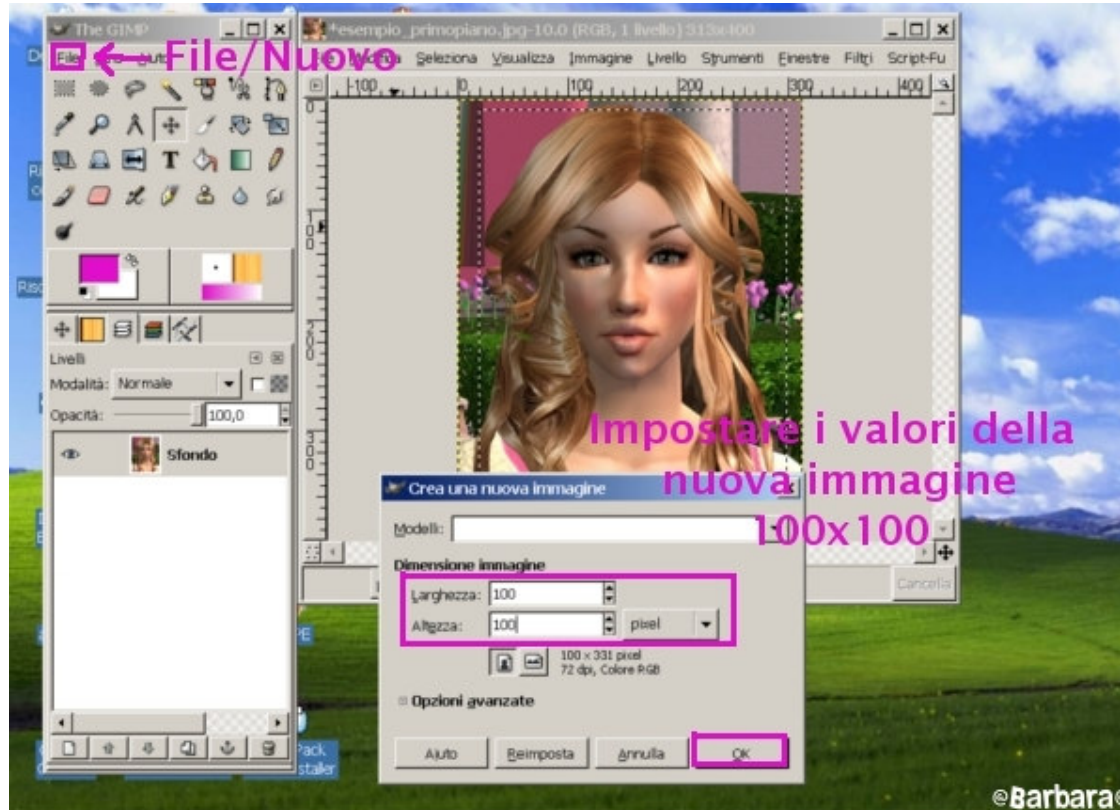
Creare un avatar 100x100

- Una volta che il rettangolo di selezione è attivo andate sul menù **Modifica**→**Copia** oppure premete **CTRL+C** per copiare l'area selezionata



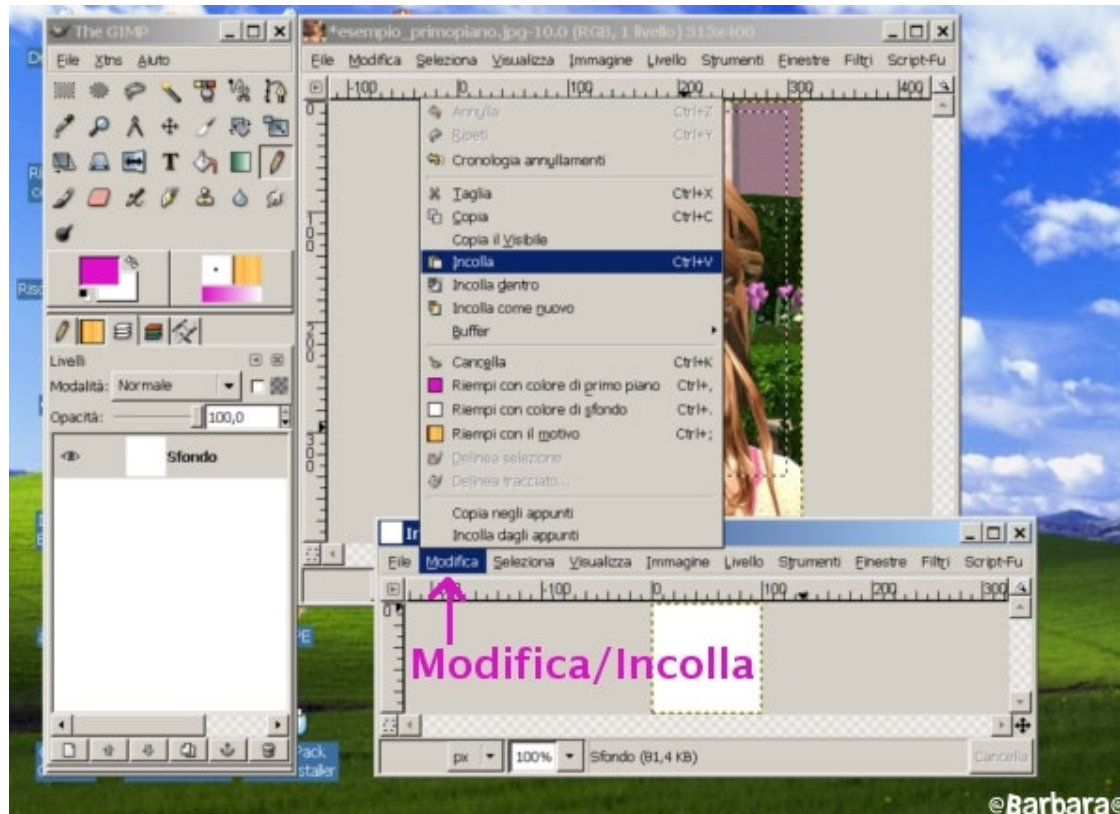
Creare un avatar 100x100

4. Ora andate sul menù **File**→**Nuovo**, vi appare una finestrella. Qui impostate le dimensioni dell'immagine come nell'esempio ovvero Larghezza 100, Altezza 100 e dimensione in pixel. Poi premete OK.



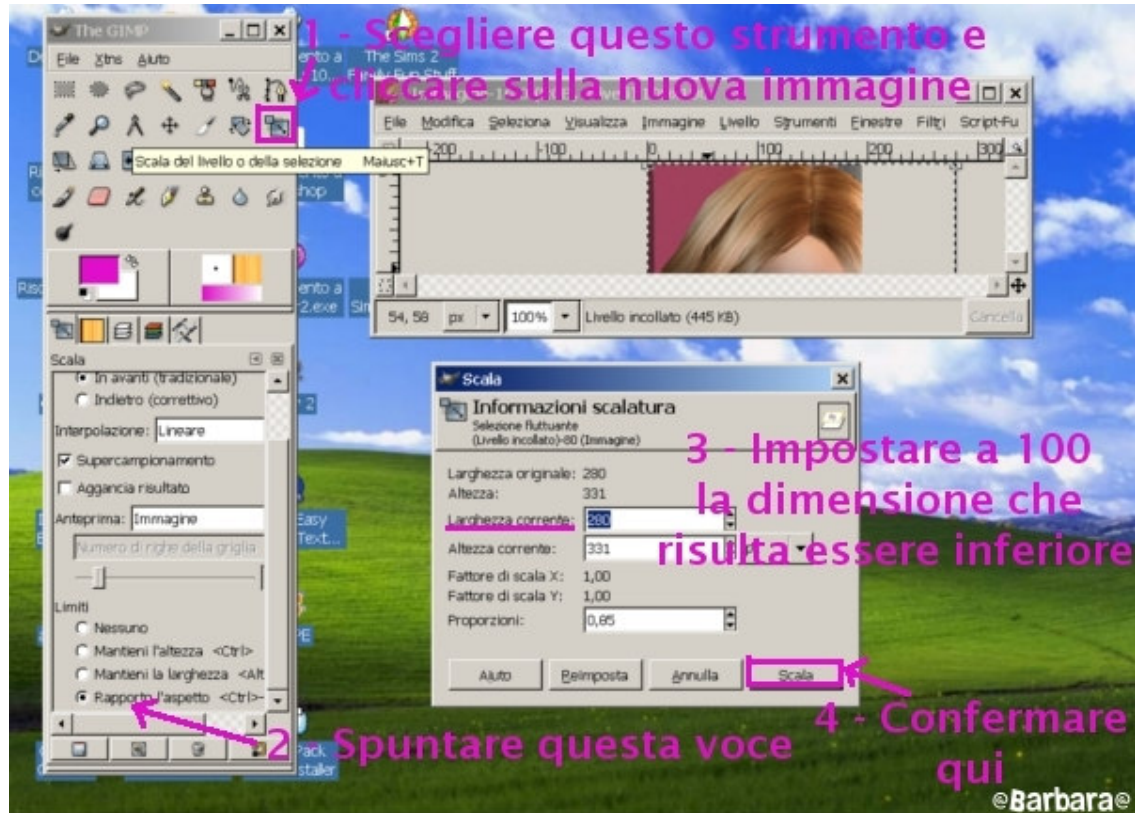
Creare un avatar 100x100

5. Ora avete una nuova immagine bianca e vuota. Andate sul menù **Modifica**→**Incolla** oppure premete **CTRL+V**



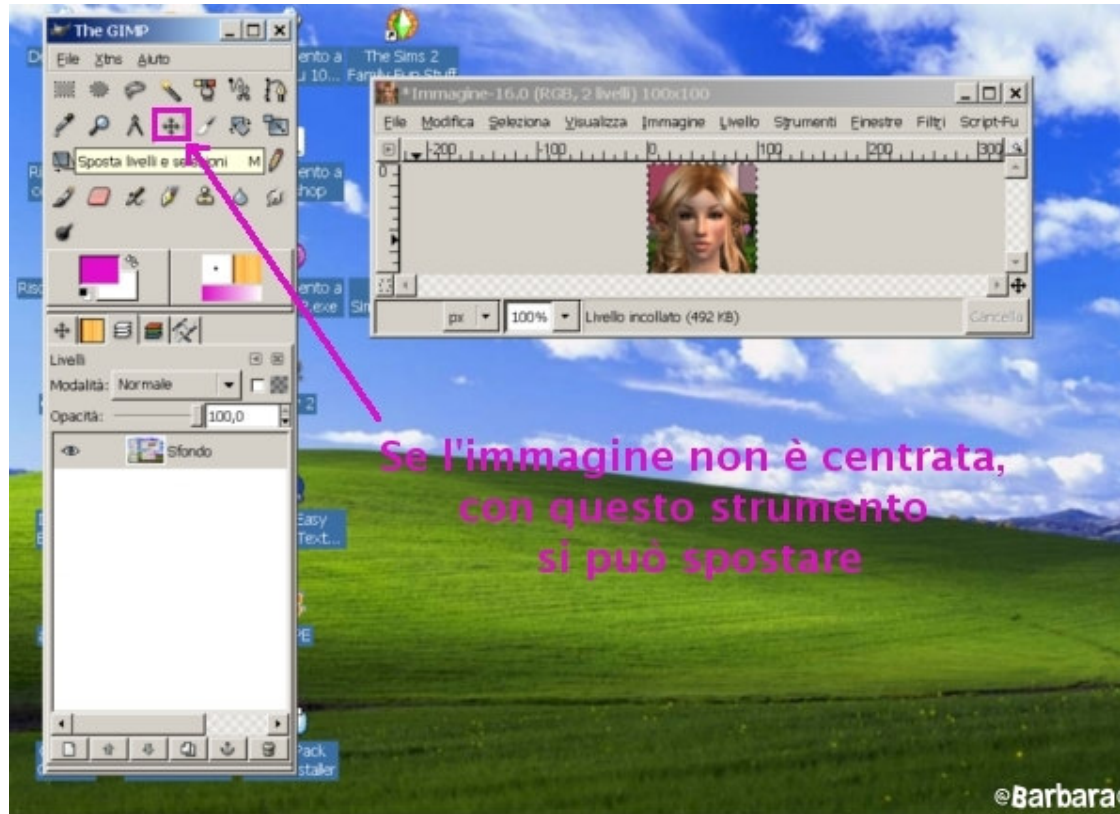
Creare un avatar 100x100

6. Per prima cosa scegliete lo strumento **Scala del livello o della selezione**. Poi una volta attivato lo strumento dalle opzioni che vi appaiono sotto spuntate la voce **Rapporto l'aspetto**. Nella finestra che vi si apre vedrete un campo **Larghezza corrente** e uno **Altezza corrente**. Dovete modificare quello che risulta di dimensioni inferiori. Nel nostro caso larghezza è impostato a 280 mentre altezza a 331. Quindi modifichiamo larghezza che ha il valore più basso e la impostiamo a 100.



Creare un avatar 100x100

7. Se l'immagine non è centrata selezionate lo strumento **Sposta** per spostarla e renderla centrata



Se l'immagine non è centrata,
con questo strumento
si può spostare

Creare un avatar 100x100

8. A questo punto non rimane altro da fare che salvare. Andate sul menù **File→Salva con Nome**. Vi apparirà una maschera in cui scegliere la cartella in cui salvare e il nome da attribuire al file. Gimp non seleziona in automatico un'estensione file durante il salvataggio, per cui mentre inserite il nome dovrete metterla voi. Detta così sembra difficile, quello che dovete fare invece è semplicissimo. Mentre date un nome, ad esempio *avatar*, alla vostra immagine, aggiungete in fondo **.jpg** oppure **.bmp**. Il nome da dare quindi al vostro file sarà ad esempio **avatar.jpg**.

